

Bakalářský studijní program Počítačové modelování ve vědě a technice				
Prezenční forma studia				
Povinné předměty				
Název předmětu	rozsah	způsob ověření	počet kreditů	doporučený rok/sem.
Mechanika	39p + 26c	Z, Zk	5	1/ZS
Matematická analýza I	39p + 26c	Z, Zk	5	1/ZS
Lineární algebra	26p + 26c	Z, Zk	5	1/ZS
Programování – Matlab	39s	Z	3	1/ZS
Úvod do počítačového modelování	26p	Zk	3	1/ZS
Informační a komunikační technologie	26s	Z	2	1/ZS
Termika a molekulová fyzika	28p + 14c	Z, Zk	3	1/LS
Elektřina a magnetismus	56p + 28c	Z, Zk	7	1/LS
Matematická analýza II	28p + 28c	Z, Zk	6	1/LS
Programování – Python	14p + 28c	Z	3	1/LS
Počítačové zpracování obrazu a signálu	14p + 42c	Z, Zk	5	1/LS
Aplikace matematiky ve fyzice I	28s	Z	2	1/LS
Svobodný software v přírodních vědách	14p + 14c	Z	2	1/LS
Kmity a vlny. Optika	52p + 26c	Z, Zk	7	2/ZS
Numerická matematika I	26p + 26c	Z, Zk	5	2/ZS
Počítačové metody Monte Carlo	28p + 28c	Z, Zk	5	2/ZS
Praktikum počítačového modelování I	52s	Z	4	2/ZS
Aplikace matematiky ve fyzice II	52s	Z	4	2/ZS
Programování – Fortran	14p + 42c	Z, Zk	5	2/ZS
Anglický jazyk I	26s	Z	2	2/ZS
Atomová a jaderná fyzika	42p + 28c	Z, Zk	6	2/LS
Teoretická mechanika	42p + 28c	Z, Zk	6	2/LS
Umělé neuronové sítě a evoluční algoritmy	28p + 28c	Z, Zk	5	2/LS
Numerická matematika II	28p + 28c	Z, Zk	5	2/LS
Praktikum počítačového modelování II	56s	Z	4	2/LS
Anglický jazyk II	28s	Z, Zk	3	2/LS
Bakalářský projekt I	4s	Z	2	2/LS

Úvod do kvantové mechaniky	26p + 13c	Z, Zk	3	3/ZS
Pravděpodobnost a statistika	26p + 26c	Z, Zk	5	3/ZS
Počítačové modelování	26p + 39c	Z, Zk	6	3/ZS
Praktikum počítačového modelování III	52s	Z	4	3/ZS
Programování – objektově orientované návrhové vzory	26p + 26c	Z	4	3/ZS
Bakalářský projekt II	4s	Z	2	3/ZS
Elektronika	27p + 9c	Z, Zk	3	3/LS
Programování – grafická uživatelská rozhraní	18p + 18c	Z	4	3/LS
Programování – C/C++	22p + 22c	Z, Zk	5	3/LS
Matematická analýza III	22p + 22c	Z, Zk	5	3/LS
Zásady odborné prezentace	9s	Z	1	3/LS
Souhrnný seminář – počítačové modelování	9s	Z	2	3/LS
Bakalářský projekt III	4s	Z	4	3/LS